실습 과제 8C

마감일시: 2024년 5월 1일 오후 11시 59분

1. 회사의 판매원을 나타내는 Salesman이라는 클래스를 설계한 후 구현하라. 판매원은 이름과 판매액에 의해 나타내진다. 판매원의 판매액을 0으로 초기화하면서 객체를 생성할 수 있어야 한다. 또한 판매원의 이름과 판매액을 넘겨 받아 객체를 생성할 수 있어야 한다. 판매원의 이름과 판매액을 각각 알려 줄 수 있어야 한다. 또한 판매원의 모든 데이터(이름과 판매액)를 한꺼번에 알려 줄 수 있어야 한다. 판매원의 이름과 판매액을 각각 주어진 값으로 변경할 수 있어야 한다. 프로그램 사용자에게 판매원의 이름과 판매액을 키보드를 통해 읽어 들여야 한다.

**Salesman****클래스 설계는 클래스 내에 포함되는 변수들의 목록과 메소드들의 목록을 포함해야 한다. 각 메소드마다 메소드 이름, 목적(하는 일), 매개변수와 반환 값을 적으면 된다.**

1. 판매원들의 판매 보고서를 나타내는 SalesReport라는 클래스를 설계한 후 구현하라. 판매 보고서는 판매원들의 수, 판매원들의 배열, 최대 판매액과 평균 판매액에 의해 나타내진다. 판매원들의 배열은 문제 1에서 작성한 Salesman 객체들을 가리킬 수 있어야 한다. 이 클래스는 다음과 같은 일을 해야 한다:

* 판매원들의 수를 키보드를 통해 읽어 들인 후 판매원들의 배열 객체를 생성하고 각 판매원의 이름과 판매액을 입력 받아야 한다.
* 판매원들의 최대 판매액과 평균 판매액을 계산해야 한다.
* 판매원들의 평균 판매액, 최대 판매액과 최대 판매액을 달성한 판매원의 이름을 출력해야 한다.

**SalesReport****클래스 설계는 클래스 내에 포함되는 변수들의 목록과 메소드들의 목록을 포함해야 한다. 또한 각 메소드마다 설계를 해야 한다. 메소드 설계는 메소드 이름, 목적(하는 일), 매개변수, 반환값, 지역변수들의 목록과 알고리즘(순서도로 표현)을 포함해야 한다.**

1. 문제 1과 문제 2에서 작성한 클래스들을 시험하는 드라이버(Driver) 클래스를 설계한 후 구현하라. 먼저 판매보고서를 나타내는 SalesReport 객체를 생성해야 한다. 다음으로 판매원들의 수를 키보드를 통해 읽어 들인 후 각 판매원의 이름과 판매액을 읽어 들여야 한다. 다음으로 판매원들의 최대 판매액과 평균 판매액을 계산해야 한다. 마지막으로 판매원들의 평균 판매액, 최대 판매액과 최대 판매액을 달성한 판매원의 이름을 출력해야 한다. 이러한 일들을 하기 위해 반드시 적절한 메소드를 이용하라.

**Driver 클래스의 설계는 main 메소드의 설계를 하면 된다. main 메소드의 설계는 지역변수들의 목록과 알고리즘(순서도로 표현)을 포함해야 한다.** **프로그램은 반드시 다음과 같은 모범 출력을 출력할 수 있어야 한다.**

